

Roteiro para operação do LITESTAR II

1. Ligando

- 1.1. Inserir o cartão multimídia no topo do console (display).
- 1.2. Pressionar o botão situado no topo daquela unidade.
- 1.3. O display deverá acender, mostrando inicialmente o logotipo da SATLOC e, depois, uma série de mensagens de teste. Também a barra de luzes irá acender e efetuar uma série de auto-testes. A versão do programa também será mostrada (ex.: **2.00.11 Air**)

2. Iniciando

- 2.1. O display mostrará a seguinte mensagem:

WAITING FOR GPS

Tracked 0 Used 0

- 2.2. Nesta etapa, a barra de luz terá o seguinte aspecto (exemplo) :

GPS **0** **0**

esperando GPS

número de satélites localizados

número de satélites usados

- 2.3. Após adquiridos 4 ou mais satélites, o sistema passará a aguardar a ativação do sinal diferencial (eDIF), e o display mostrará a seguinte mensagem:

WAITING FOR eDIF

- 2.4. Após no máximo 6 minutos, o eDIF deverá ser ativado automaticamente, e a barra de luzes e o display mostrarão as seguintes mensagens (exemplo):

SET **JOB**

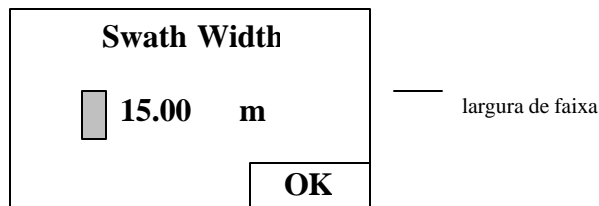
SETTINGS OK?

Swath Width **15.0 m** — largura de faixa

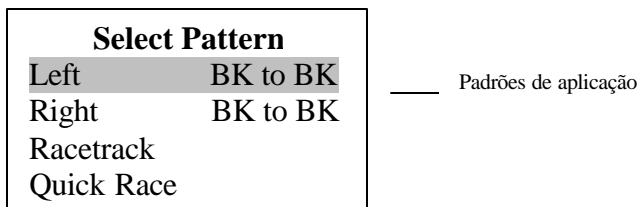
Pat: **Racetrack** — padrão de aplicação

Logging is **ON** — gravação (ON = ativada)

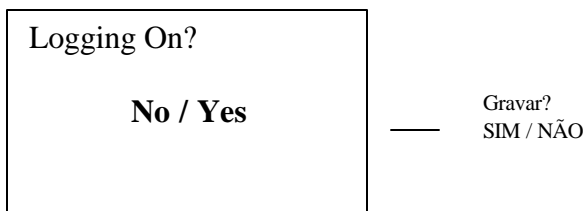
2.5. Se todos os três parâmetros acima forem iguais ao que você vai utilizar na próxima aplicação, então pressione ENTER/YES. Se necessitar corrigir um ou mais parâmetros, pressione ESC/NO. Neste último caso, então, aparecerão os seguintes "menus" :



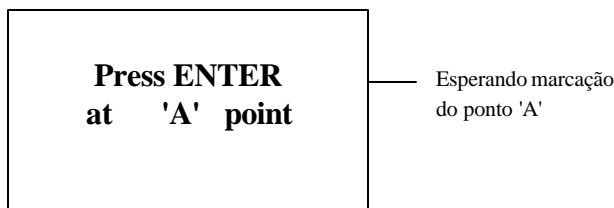
2.5.1 Ajustar a largura de faixa: com a tecla ENTER/YES, deslocar o cursor (retângulo azul) até o número que deseja alterar. Girando o botão rotativo, selecione o novo número. Pressione novamente ENTER/YES para passar ao próximo número. Quando completo, pressionar mais uma vez ENTER/YES, para destacar o retângulo "OK" no canto inferior direito, e, mais uma vez, para gravar a alteração e passar ao menu seguinte:



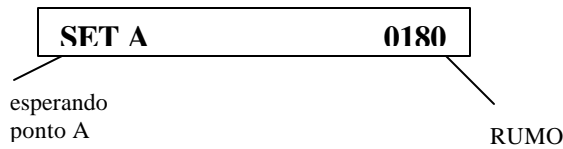
2.5.2. Escolhendo o Padrão de aplicação: girando o botão rotativo, você faz com que o realce da linha em cor azul ("cursor") desça ou suba. Quando estiver sobre o nome do padrão desejado, pressione a tecla "ENTER/YES" para gravar a escolha e passar ao menu seguinte:



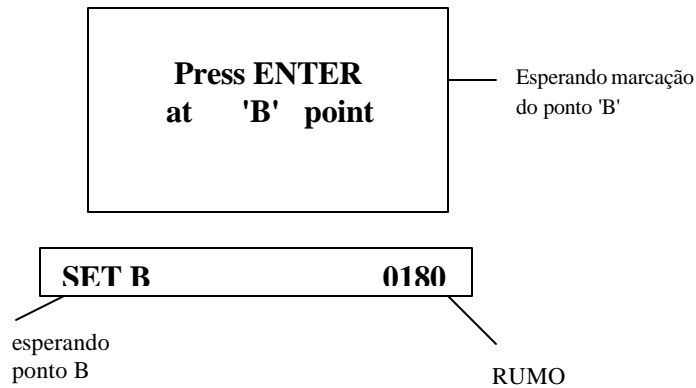
2.5.3. Ativando / desativando a gravação : Pressione ENTER/YES para ativar a gravação dos serviços no cartão, ou ESC/NO para desativá-la. Ao efetuar a escolha, é apresentada a mensagem seguinte no display:



Neste ponto, a barra de luzes terá o seguinte aspecto (exemplo):

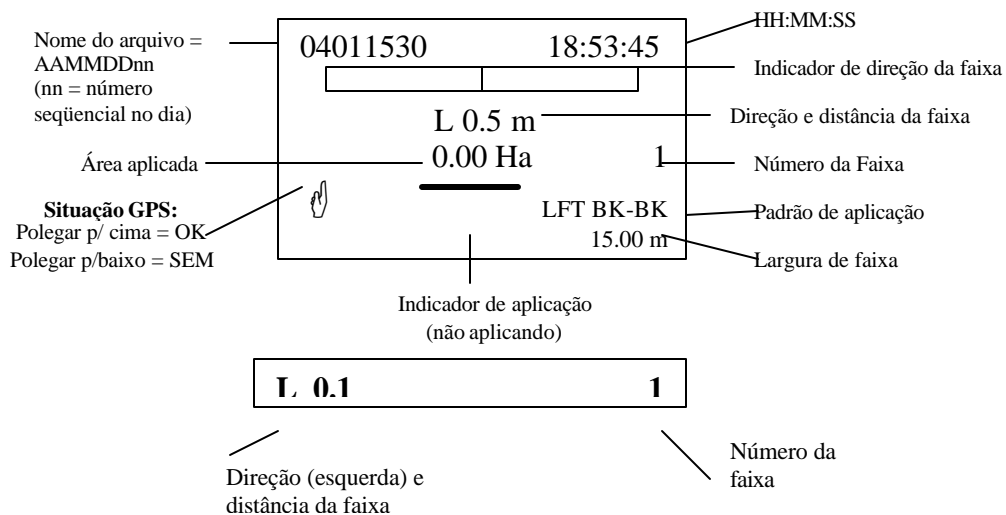


2.6. Marcando o ponto 'A' : Atenção: a marcação dos pontos A, B, C, somente pode ser feita quando o equipamento estiver recebendo sinais GPS de pelo menos 4 satélites e esteja ativada a correção diferencial (a luz amarela central inferior da barra de luzes NÃO deve estar piscando). A correção diferencial "eDIF" normalmente é adquirida automaticamente. Para adquirir a correção diferencial manualmente, veja a seção correspondente. Para marcar o ponto A, alinhe sobre a primeira faixa a ser aplicada e pressione a tecla ENTER/YES (ou o botão de avanço de faixa, no manche). Ao marcar o ponto B, as mensagens mudam no display e na barra de luzes, simultaneamente:

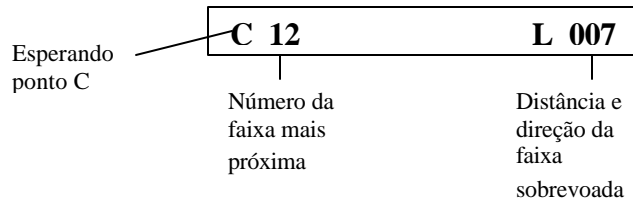


Nota: durante a marcação dos pontos 'A' e 'B' o mostrador direito da barra de luzes fica mostrando o RUMO de deslocamento, o que facilita manter uma linha reta entre os pontos A e B.

2.7. Marcando o ponto 'B': pressione a tecla 'ENTER/YES' (ou o botão remoto no manche) para marcar o ponto 'B'. As mensagens do display e da barra de luzes mudarão, então, para: (exemplo)



2.8. Marcando o Ponto 'C' (se aplicável) : depois de marcar o ponto 'B', se estiver sendo utilizado um padrão que exija o ponto 'C', a barra de luz indicará que está esperando a marcação do ponto 'C'. Nesta etapa, a barra de luz terá o seguinte aspecto (exemplo) :

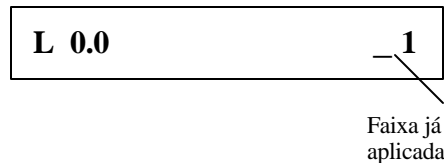


No exemplo acima, o avião está se dirigindo até a faixa onde vai marcar o ponto 'C' e, no momento, está sobrevoando a faixa 12, de cujo centro está distante 7 metros.

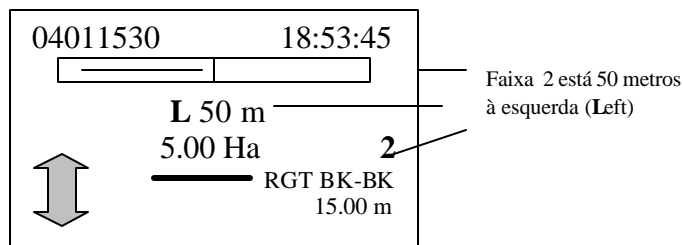
Ao chegar na faixa onde vai ser marcado o ponto 'C' e acionada a tecla ENTER ou botão remoto, a barra de luz muda para o modo normal de orientação, apresentando o número da faixa no mostrador direito e a distância no mostrador esquerdo.

2.9. Iniciando a aplicação : quando sobrevoando a linha A-B, ao atingir o limite da área a aplicar, dê início à aplicação. O sensor de aplicação ("microswitch") acionado pela alavanca de comando da válvula deverá **fechar** o contato, e a situação de aplicação será mostrada no display (pelo símbolo de um bico pulverizando) e, na barra de luzes, pelo acendimento de duas luzes de cor azul, uma à esquerda e outra à direita das luzes centrais.

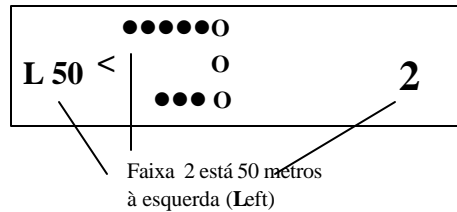
2.10. Interrompendo a aplicação (final da faixa): Na extremidade oposta da área, ao interromper a aplicação, o indicador de aplicação, no display, indicará esta situação, pela mudança do símbolo, que passa a mostrar, apenas " — " . No mesmo momento, a barra de luzes apagará as duas luzes azuis, à esquerda e à direita da luz amarela central, bem como aparecerá um " _ " ("sublinhado") à esquerda do número da faixa, indicando que ela já foi aplicada:



2.11. Trocando de faixa: ao iniciar a curva para a faixa seguinte, deve ser pressionado o botão de troca de faixa, no manche. Nesta situação, tanto o display como a barra de luzes passarão a indicar o número da próxima faixa, a direção a seguir para interceptá-la e a distância do avião até ela:



E, na barra de luzes:

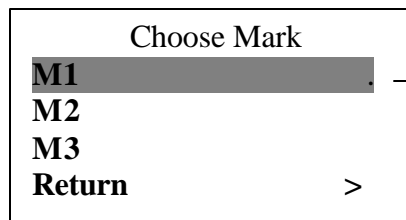


NOTA: na figura anterior, a barra de luzes mostra que a faixa 2 ainda não foi aplicada, e as luzes superiores estão indicando a direção a seguir (esquerda) para interceptar a faixa selecionada (2). O mostrador à esquerda indica que a distância até a faixa 2 é de 50 metros. As luzes inferiores da barra de luzes indicam o **ângulo de interceptação**.

A aplicação prossegue, repetidamente, como acima, até o final da área.

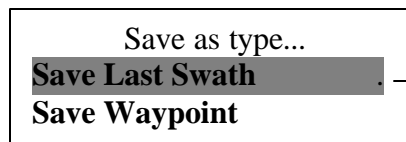
3. Memorizando uma área para continuar mais tarde :

Se for necessário interromper uma área e continuá-la mais tarde, desligando o equipamento no intervalo, é conveniente, então, armazená-la em uma memória. O Litestar II possui até 3 memórias (M1, M2, M3), conhecidas como "MARKs" (Mark 1, Mark2, Mark3), mais uma memória extra que armazena automaticamente o ultimo ponto aplicado. Desejando-se armazenar uma área na memória, basta pressionar a tecla MARK. O display mostrará um "menu" com as opções de número da memória. Destaque o número desejado, girando o botão rotativo, e grave a opção pressionando a tecla "ENTER/YES" :



Pressionando a tecla ENTER/YES, os dados poderão ser armazenados na memória M1

Após feita a seleção, como acima, o sistema oferece a opção de gravar a última faixa, ou gravar apenas o ponto onde se encontra o avião no momento, para futura navegação, por exemplo. Neste caso, se o que se deseja é armazenar a área para continuá-la após, a opção deverá ser "Ultima faixa" (Last Swath):



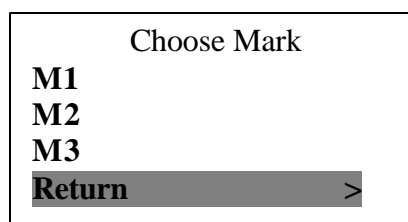
Pressionando a tecla ENTER/YES, todos os dados serão armazenados na memória M1

Na situação anterior, ao pressionar a tecla ENTER/YES, o display voltará a apresentar os dados da aplicação em curso. O equipamento poderá então ser desligado, anotando-se qual área está armazenada na memória M1. **Atenção, se outra área tiver sido previamente armazenada na mesma memória, os dados anteriores serão apagados e substituídos pelos da nova área.** Se, antes de completar a segunda área, desejar-se

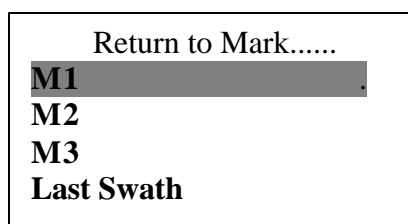
armazená-la e iniciar uma terceira, então a segunda área poderá ser armazenada em "M2" e assim sucessivamente.

4. Retornando a uma área memorizada previamente:

Desejando-se retornar a uma área previamente armazenada, estando com o equipamento ligado, deve-se pressionar, inicialmente a tecla MARK. A tela mostrará o conteúdo seguinte. Girando-se o botão rotativo, deve ser destacada a opção "**Return**":



Pressiona-se, então a tecla ENTER, e a tela mostrará:



Utilizando o botão giratório, destaca-se a memória onde está a área desejada, e pressiona-se ENTER. Obs. Se selecionada a última opção (Last Swath), então será trazida para a área de trabalho a última posição em que o comando de aplicação foi acionado, e todos os dados a ele associados - se houver - independentemente de terem sido ou não previamente armazenados com "MARK".

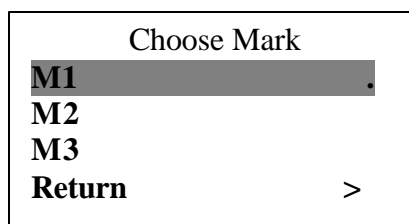
A tela passará então a dar informações sobre a área cuja aplicação está sendo retomada, assim como a barra de luzes passará a dar orientação para a última faixa selecionada antes do armazenamento. Assim, pode-se interceptar a faixa utilizando a barra de luzes e dar prosseguimento ao serviço.

5. Navegando

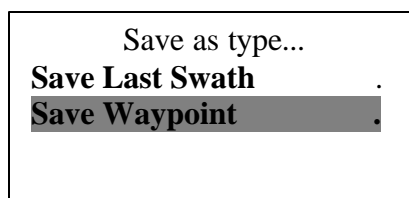
No estágio atual (versão 2.00.11), o Litestar II permite o armazenamento de até 3 pontos de referência (waypoints) para navegação futura.

Atenção: os pontos para navegação são armazenados nas mesmas memórias referidas no item anterior (M1, M2, M3). Assim, se um ou mais pontos estiverem "ocupados" com informações para retorno a uma área, NÃO poderão ser utilizados para navegação.

O armazenamento ("captura") de waypoints é feito sobrevoando o local desejado, ou estacionando sobre ele, pressionando a tecla "MARK" e escolhendo o número (M1, M2, M3) desejado para armazenar o ponto. A seguinte tela será mostrada no display:

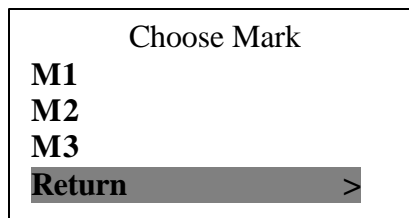


Com o botão rotativo, selecione o número desejado (M1, M2 ou M3). Pressione, a seguir, a tecla "ENTER/YES". A próxima tela a ser mostrada será:

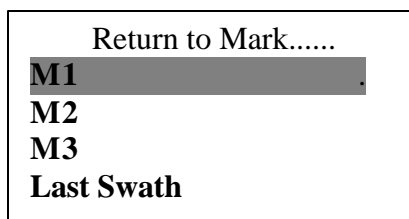


Selecione a opção "**Save Waypoint**" e pressione a tecla "ENTER/YES". As coordenadas do ponto de referência estarão armazenadas na memória selecionada.

Para "Navegar Para" (Go To) um ponto de referência, pressione inicialmente a tecla "MARK". Na janela que se abrirá, selecione a opção RETURN:

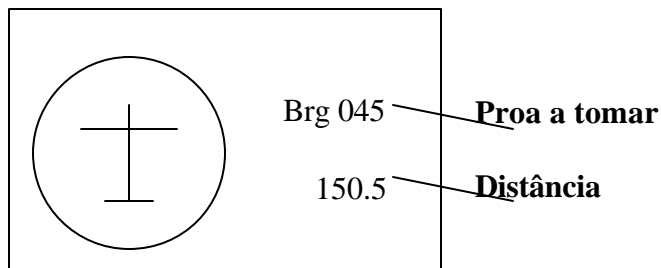


Na tela seguinte, selecione o ponto de referência desejado (M1 no exemplo abaixo) e pressione a tecla "ENTER/YES"



A partir de então, a barra de luzes assumirá a função de navegação, indicando o rumo, a distância e, através das luzes superiores, o afastamento da rota. ("CDI")

O display, na tela de "Navegação", mostrará o seguinte aspecto (exemplo):



Para sair do modo de Navegação e retornar ao modo de Aplicação, pressionar a tecla "ESC/NO"

PARTE II : CONFIGURAÇÕES

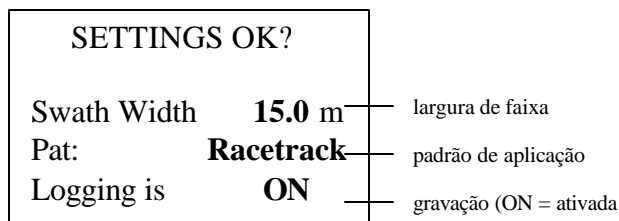
1. DADOS DO SERVIÇO

As configurações do Litestar II são efetuadas através dos "menus" , que são intuitivos e funcionam de forma semelhante aos de um telefone celular.

Os parâmetros mínimos necessários para a execução de um serviço são:

- a) Largura de faixa
- b) Padrão de aplicação
- c) Gravação (ativada/desativada)

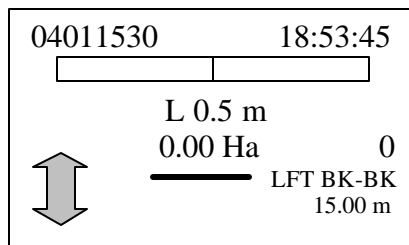
Os parâmetros acima são acessados e poderão ser modificados criando-se um novo trabalho (NEW JOB). Pressionando-se a tecla "NEW JOB" a tela de ajustes para execução de novo serviço aparecerá:



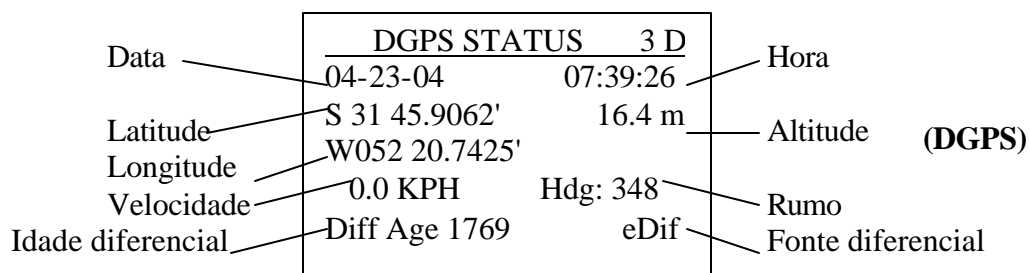
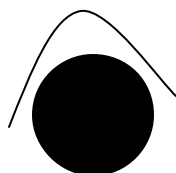
Proceder como descrito nos itens 2.5 e 2.6, anteriormente abordados, para alterar qualquer parâmetro acima ou confirmar os existentes.

2. "TELAS" DE APLICAÇÃO, DGPS e NAVEGAÇÃO

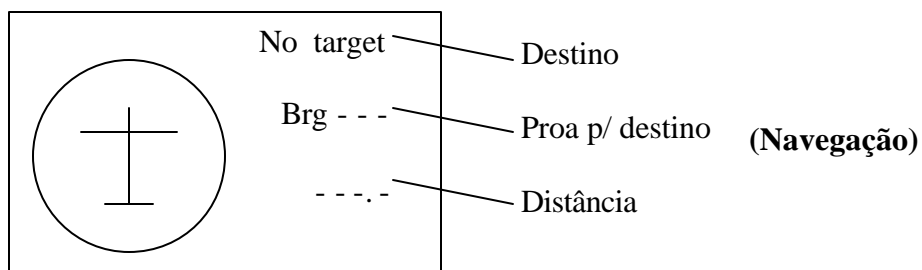
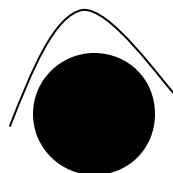
Estando na "tela" de aplicação é possível acessar diretamente as outras duas "telas" disponíveis no mostrador LCD: SATÉLITES e NAVEGAÇÃO, através do giro do **botão rotativo** existente no "console". Girando-se o botão para a direita chega-se na tela do DGPS STATUS. Girando-se para a esquerda, vai-se diretamente para a tela de Navegação:



(aplicação)



(DGPS)



(Navegação)

A atuação sobre o botão rotativo, de forma contínua, em qualquer direção, alternará a exibição das três telas acima.

3. "MENU" DE CONFIGURAÇÃO

A pressão sobre a tecla "MENU/RUN" alternará entre o modo de aplicação e o de configuração. A partir da "tela de aplicação", a pressão sobre aquela tecla fará o equipamento mostrar o primeiro "MENU", como mostrado a seguir:

<u>MAIN</u>	
SETUP	>
Dgps	>
Light Bar	>

A faixa azul (cursor) indicará o item do menu selecionado, que poderá ser aberto pressionando a tecla "ENTER/YES". Desejando neste ponto sair do modo menu, deve ser pressionada a tecla "MENU/RUN".

Desejando-se selecionar outro dos três itens mostrados, a movimentação do "cursor" é feita girando-se o botão central.

3.1. MENU "SETUP"

Estando o cursor posicionado sobre "Setup", pressionando-se a tecla "ENTER/YES" será aberto o sub-menu com as características abaixo:

SYSTEM	
Swath Number	1
Flip Pattern	
Brightness	5
Contrast	6

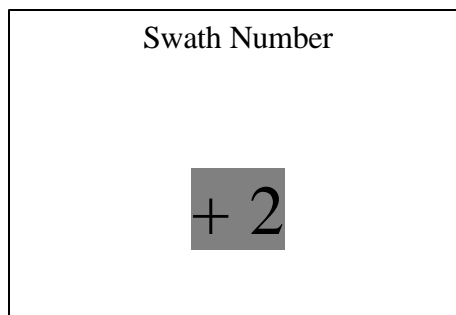
Units	U.S.
Look Ahead	0.5
Start-up Help	Y
Delete	
Logging	
Utilities	

Obs: as linhas abaixo da linha pontilhada, no exemplo acima, somente aparecerão com o giro do botão central, pois o display só pode mostrar 4 linhas de cada vez.

Para sair deste menu e voltar ao anterior, pressionar a tecla "ESC/NO"

3.1.1. "SWATH NUMBER" (Número de faixa)

Posicionando-se o cursor sobre esta linha é possível alterar o número da faixa a ser aplicada: pressiona-se a tecla "ENTER/YES" e uma nova tela será aberta:



número da faixa

Girando-se o botão central para a direita o número da faixa será aumentado. Girando-se o botão para a esquerda o número da faixa será diminuído. **Faixas à direita da faixa 1 serão positivas. faixas à esquerda da faixa 1 serão negativas.**

Obs. É possível também avançar e retroceder faixas quando no modo aplicação : a tecla ENTER/YES faz aumentar o número da faixa e a tecla ESC/NO faz diminuir o número da faixa.

Para sair deste sub-menu, pressionar a tecla "ENTER/YES" ou "ESC/NO".

3.1.2. "FLIP PATTERN" (reversão do padrão)

Posicionando-se o cursor sobre esta linha e pressionando-se a tecla ENTER/YES, fará com que o padrão seja invertido (DIREITA/ESQUERDA). Ou seja, se estiver posicionado sobre a faixa **4**, o levará para a faixa **-4**. Uma mensagem de alerta/confirmação será exibida, solicitando a confirmação ou não da ação. Pressione "ENTER/YES" para continuar com a ação ou "ESC/NO" para abandoná-la.

3.1.3. "BRIGHTNESS" (Ajuste do brilho do DISPLAY)

Posicionando-se o cursor sobre esta linha, a pressão sobre a tecla "ENTER/YES" abrirá uma tela que permitirá o ajuste do brilho do DISPLAY:



Girando-se o botão central, o brilho do DISPLAY será aumentado ou diminuído, entre o mínimo de **1** e o máximo de **10**. Para sair desta janela, confirmando o valor selecionado, pressionar "ENTER/YES" , ou "ESC/NO" para manter o valor anterior.

3.1.4. "CONTRAST" (Contraste)

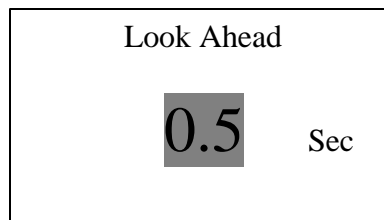
Funcionamento idêntico ao controle de brilho, agora para ajustar o **contraste** do DISPLAY.

3.1.5. "UNITS" (Unidades)

Este ajuste é feito nesta mesma tela: posicionando-se o cursor sobre a linha "UNITS", efetua-se a troca de unidades (U.S. ou METRIC) , apenas pressionando a tecla "ENTER/YES". Note que, ao selecionar outra unidade, todos os valores indicados pela barra de luz e display serão automaticamente convertidos para a nova unidade. Por exemplo, se a Unidade for MÉTRIC e a largura de faixa 15m, ao trocar a unidade para U.S., a largura de faixa passará a ser 49.21 Ft.

3.1.6. "LOOK AHEAD" (Tempo de retardo de comando)

Este número indicará o tempo (em segundos) que haverá entre a indicação do equipamento e o acionamento do comando para adequar a ação à necessidade. O tempo padrão é de 0.5s. Desejando-se alterar este tempo, coloca-se o cursor sobre esta linha e pressiona-se ENTER/YES. Uma nova janela será aberta:



Desejando-se alterar o valor, deve-se girar o botão central. O valor aumentará/diminuirá em décimos de segundo. Pressionar ENTER/YES para fixar o novo valor e retornar ao menu SETUP.

3.1.7. "START-UP HELP" (Mensagens de auxílio ao ligar o equipamento)

Este menu ativa (Y) ou desativa (N), as mensagens de ajuda durante a inicialização do sistema. Para mudar de um modo a outro, deve-se posicionar o cursor sobre esta linha e pressionar a tecla "ENTER/YES". A cada pressão sobre esta tecla, mudará entre "Y" e "N".

3.1.8. "DELETE" (Apagar)

Este menu é utilizado para apagar "ARQUIVOS" (LOGs) e "MARCAS" (MARKS). Posicionando-se o cursor sobre esta linha e pressionando-se "ENTER/YES" abre-se uma nova janela:

DELETE JOB	
M1	.
M2	
M3	
04042308	

04242306	
04240305	
<ALL JOBS>	

Posicionando-se o cursor sobre qualquer MARCA (M1,M2,M3) e pressionando-se a tecla ENTER/YES, será apagada aquela marca (OBS. NÃO será mostrada nenhuma solicitação de confirmação de apagamento).

Posicionando-se o cursor sobre qualquer arquivo (Log) , por exemplo 04042308, e pressionando-se a tecla ENTER/YES, será apagado o arquivo respectivo (OBS. neste caso será mostrada uma solicitação de confirmação de apagamento, devendo ser pressionada ENTER/YES para confirmar o apagamento, ou ESC/NO para abortar o procedimento).

Posicionando-se o cursor sobre a linha "<ALL JOBS>" e pressionando-se "ENTER/YES", serão apagados TODOS os arquivos no cartão (OBS. também neste caso será mostrada uma solicitação de confirmação de apagamento, devendo ser pressionada ENTER/YES para confirmar o apagamento, ou ESC/NO para abortar o procedimento). A deleção de todos os arquivos NÃO apaga nenhuma MARCA (M1, M2, M3).

3.1.9. "LOGGING" (Gravação)

Posicionando-se o cursor sobre a linha "Logging" e pressionando-se a tecla ENTER/YES, será aberta uma nova janela:

LOGGING	
Log Speed	20
Log Interval	2
Log per Job	Y

3.1.9.1. Log Speed (velocidade de Gravação)

Com o cursor posicionado nesta linha, pode-se selecionar entre 2 valores de velocidade de gravação. A escolha é feita pela pressão da tecla ENTER/YES. Os valores são: 0 (gravando sempre, se a gravação estiver ativada, ao iniciar novo serviço); e 20 (gravação será iniciada quando o veículo atingir velocidade de 20 metros/segundo, desde que a gravação esteja ativada, ao iniciar o serviço).

3.1.9.2. Log Interval (intervalo de gravação)

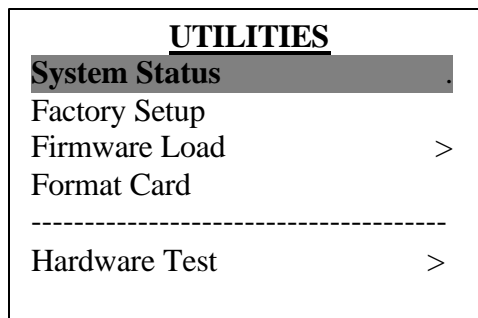
Esta linha definirá o intervalo (em segundos) em que a gravação será efetuada. Os valores são : 0,2; 1; 2; 5; 60. Quanto menor o intervalo de gravação, mais precisa será, depois, sua reprodução, porém mais espaço no cartão será necessário para o mesmo serviço. Intervalos maiores economizam espaço no cartão, porém tornam a reprodução menos precisa. O intervalo-padrão (2 segundos) é o mais recomendável.

3.1.9.3. Log per Job (arquivo separado para cada serviço)

Esta linha definirá se todos os serviços serão armazenados em um mesmo arquivo (N) ou se os arquivos serão separados, a cada vez que um novo serviço for iniciado (Y). A escolha é feita pela pressão na tecla ENTER/YES, entre os valores N/Y.

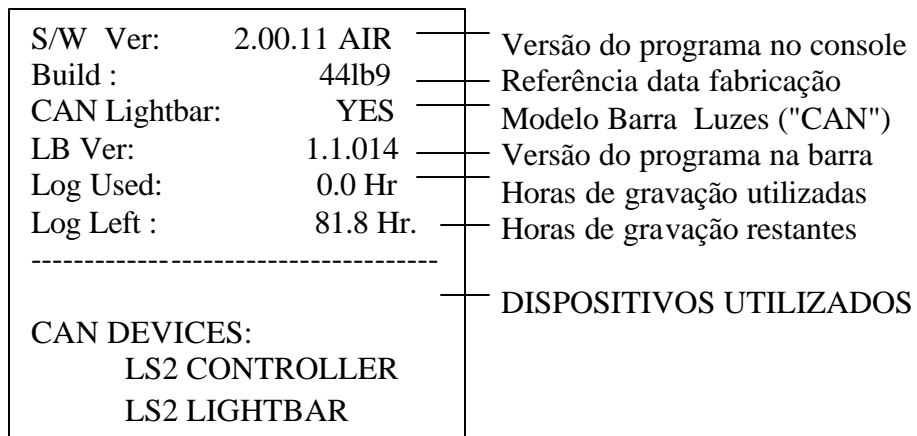
3.1.10. "UTILITIES" (Utilitários)

Com o cursor posicionado sobre esta linha, e pressionando-se a tecla "ENTER/YES", será aberta uma nova janela:



3.1.10.1. System Status (situação do sistema)

Esta linha, uma vez selecionada, dará importantes informações sobre o sistema em uso. Pressionando-se sobre ela a tecla ENTER/YES, a seguinte janela será mostrada (EXEMPLO):

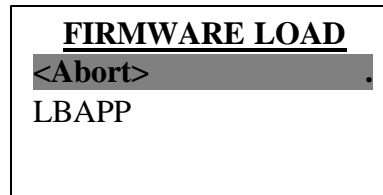


3.1.10.2. FACTORY SETUP (Ajuste de fábrica)

O posicionamento do cursor sobre esta linha, e o pressionamento da tecla "ENTER/YES" farão com que TODOS os ajustes voltem aos originais de fábrica. (Uma mensagem de confirmação será exibida, permitindo que a ação seja confirmada (YES) ou abortada (NO)).

3.1.10.3. FIRMWARE LOAD (Carregamento do programa da **barra de luzes**)

Posicionando-se o cursor sobre esta linha e pressionando-se ENTER/YES, uma nova tela será apresentada:



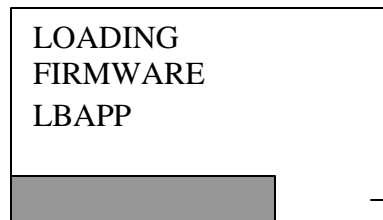
Se posicionado o cursor sobre a linha <Abort>, e pressionado ENTER/YES, esta operação será abortada, e voltará ao menu anterior.

Se posicionado o cursor sobre a linha "LBAPP" e pressionado ENTER/YES, então será iniciada a transferência do programa (por exemplo uma nova versão), do cartão para a barra de luzes.

ATENÇÃO: esta operação somente será executada se, antes, houver sido copiado para o cartão o arquivo "**LBApp.H86**".

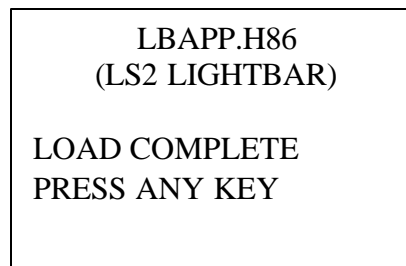
CUIDADO: Após iniciada a transferência do arquivo NÃO interrompa o processo em hipótese alguma. Isto poderá danificar o equipamento (Barra de Luzes).

Durante o processo de transferência de arquivo, a tela terá o seguinte aspecto:



Indicador de progresso

Após completada a atualização, a tela mostrará a seguinte mensagem:



Pressione qualquer tecla para fechar a janela e voltar ao menu anterior

3.1.10.4. "FORMAT CARD" (formatação do cartão)

Este procedimento formatará o cartão inserido no console. CUIDADO : TODOS OS DADOS SERÃO APAGADOS, INCLUSIVE PROGRAMAS.

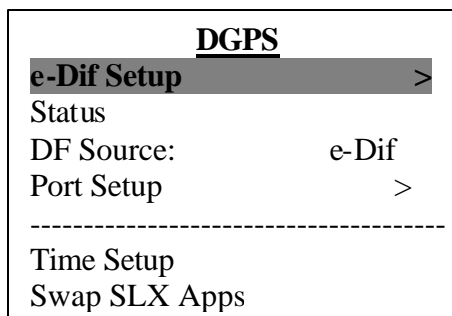
Para prosseguir na formatação, posicionar o cursor sobre esta linha, pressionar ENTER/YES e, após a mensagem de advertência (WARNING), pressionar novamente ENTER/YES para prosseguir (ou ESC/NO para abortar).

3.1.10.5. "HARDWARE TEST" (Teste do equipamento)

A escolha feita sobre esta linha abrirá uma tela que adverte que os procedimentos de teste devem ser executados somente pela fábrica e serviços autorizados. Saia desta tela, pressionando ESC/NO

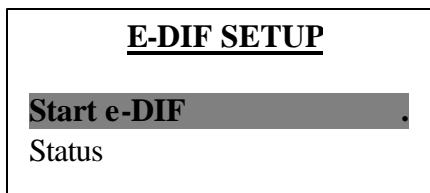
3.2. MENU "DGPS"

Estando no menu principal ("MAIN") , posicionando o cursor sobre a linha "Dgps" e pressionando a tecla "ENTER/YES" , será aberto o menu Dgps, o qual possui 6 linhas:



3.2.1. e-Dif Setup

Escolhendo esta opção, serão mostradas as linhas referentes à configuração do eDIF:



A primeira linha ("**Start e-Dif**") será utilizada para ativar o eDIF "manualmente": Com o cursor sobre a linha, pressionar a tecla "ENTER/YES" e o eDIF será ativado, ou reiniciado, iniciando nova contagem a partir de zero. Uma mensagem de erro aparecerá, se não houver condições adequadas para eDIF (poucos satélites ou sinal GPS não estável). Se as condições estiverem boas, o eDIF será ativado e a mensagem "OK" aparecerá. Pressione "ENTER/YES" ou "ESC/NO" para voltar ao menu eDIF.

A segunda linha deste menu ("**Status**") será utilizada para verificar a situação de eDIF: a resposta pode ser "OK" ,ou "FAILED" se, neste último caso, não houver satélites suficientes ou estáveis.

3.2.2. STATUS (situação DGPS)

A escolha desta linha abrirá uma janela mostrando as condições gerais do GPS /DGPS:

DGPS STATUS		3D
Tipo receptor	Rcvr: SLX	
Satélites rastreados	Tracked : 8	Used: 8
Qualidade GPS	HDOP 0.9	
Idade Diferencial (s)	Diff. Age 450	e-Dif
Intensidade sinal (satélites WAAS)	BER: 4-512	

Pressione qualquer tecla para voltar ao menu DGPS.

3.2.3. DF Source (Fonte de sinal diferencial). Esta linha informa qual a fonte de sinal diferencial em uso (por exemplo, eDIF)

3.2.4.Port Setup (configuração das portas) . Para uso autorizado, apenas. Ajusta os parâmetros NMEA, para uso futuro.

3.2.5. Time Setup (ajuste da hora).

Esta linha permite o ajuste da hora local. Posicionando o cursor sobre ela e pressionando "ENTER/YES" será aberta uma janela para ajuste da hora local:

Current Time
11:04
Set with dial

Mediante a rotação do botão central será possível ajustar a hora local. Pressione "ENTER/YES" para confirmar e retornar ao menu.

3.2.6. "SWAP SLX APPs" (troca entre áreas de programa do receptor).

O receptor modelo **SLXg3** possui, internamente, duas áreas para armazenamento de programas de recepção, denominadas **Área 1 e Área 2**. A ação sobre esta linha de comando possibilitará a troca entre as duas áreas. Assim, pode estar armazenada, na Área 1, o programa e-DIF e, na Área 2, o programa de recepção de sinais LBAND. Pressionando-se "ENTER/YES" sobre esta linha, será possível troca entre as duas áreas. Esta troca exigirá uma confirmação, solicitada por uma mensagem na tela. **CUIDADO: se você estiver saindo da área e-DIF para a outra área e esta não contiver uma subscrição ativa, você perderá a correção diferencial. Retorne para a área anterior e aguarde para readquirir a correção, ou ative-a manualmente. Utilize esta função somente sob orientação do Centro de Serviços Autorizados.**

3.3. "LIGHTBAR" (Ajustes da Barra de Luzes)

Este menu permite configurar diversas opções da Barra de Luzes. Posicionando-se o cursor sobre esta linha e pressionando-se "ENTER/YES" será aberta a janela correspondente ao menu "Lightbar":

LIGHT BAR	
Brilho	Brightness 5
Sensibilidade	Sensitivity 5
Mostrador esquerdo	L Disp X-track
Mostrador direito	R Disp Swath #
Modo de operação	Mode NORMAL

3.3.1. Brightness (Brilho)

A escolha desta linha (ENTER/YES) abrirá uma janela específica, onde o brilho da barra de luzes poderá ser ajustado com o botão rotativo, entre os valores 1 (mínimo brilho) a 10 (máximo brilho).

3.3.2. Sensitivity (Sensibilidade)

A escolha desta linha (ENTER/YES), abrirá uma janela específica, onde a sensibilidade da barra de luzes poderá ser ajustada com o botão rotativo, entre os valores 1 (máxima sensibilidade: 1 LED = 0,3 m) a 10 (mínima sensibilidade: 1 LED = 18 m).

3.3.3. L Disp (conteúdo do mostrador ("display") ESQUERDO)

Com o cursor posicionado nesta linha, a pressão sobre a tecla "ENTER/YES" irá alternando o conteúdo do mostrador esquerdo da barra de luzes. As opções são:

- X-TRACK (distância da faixa selecionada = desvio ou erro)
- Swath # (número da faixa selecionada)
- Sp. Área (área aplicada)
- Speed (Velocidade)
- Heading (Rumo)
- Blank (em branco, nada será mostrado)

3.3.4. R Disp (conteúdo do mostrador ("display") DIREITO)

Mesma operação e opções abordadas para o mostrador esquerdo.

3.3.5. Mode (Modo de operação)

Com o cursor sobre esta linha, a pressão sobre a tecla ENTER/YES alternará entre os 3 modos disponíveis:

- NORMAL (modo de operação)
- DEMO (a barra de luzes executará uma série de exibições de demonstração)
- TEST (a barra de luzes acenderá todos os LEDs, para verificação no caso de haver algum queimado).

OBS. Após a execução dos modos DEMO ou TEST, o brilho da barra de luzes poderá apresentar-se reduzido, necessitando o seu reajuste.

PARTE 3 : ATUALIZAÇÃO DE PROGRAMA

O programa que comanda o Litestar II fica armazenado em um "Chip" (circuito integrado), instalado na placa do equipamento.

Quando do lançamento de novas versões, o programa pode ser facilmente atualizado pelo próprio usuário, seguindo os passos a seguir:

- a) Obtenha o programa (**LS2CONS.H86**) junto a um Revendedor ou Centro de Serviços Autorizados SATLOC e copie-o para um computador;
- b) Usando o gravador de cartões próprio, instalado ao mesmo computador, copie o programa **LS2CONS.H86** para o cartão multimídia do Litestar II;
- c) Com o equipamento desligado, insira o cartão no Litestar II.
- d) Pressione, ao mesmo tempo, as teclas MENU e MARK ;
- e) Ligue o equipamento, mantendo as duas teclas pressionadas;



- f) Quando aparecer a mensagem "**LS2 LOADER 010A**" solte as teclas;
- g) Quando aparecer a mensagem " **PRESS TO LOAD ENTER = APP OR START SERIAL**", pressione a tecla ENTER;
- h) Espere que o programa seja carregado e o equipamento automaticamente reinicie o funcionamento normal, agora já com a nova versão.

Ref. Versão 2.00.11
Abril/2004